

C O R R U P T I O N

PLÁN PRÁCE RÁMCOVÝCH OKRUHOV

1. TERMÍN ODOVZDANIA (31.3.)

To do:

- Příšerky fix animácie + dorobiť animácie (attack, idle,..)
- Opustené budovy (with loot)
- Modely (pet guide, kompas, torches)

2. TERMÍN ODOVZDANIA (28.4.)

To do:

- Model npc charakteru v tábore (quests) + animácie pre interakciu (chat, idle,..)
- Vázy ako collectibles (with loot)
- Level (challenge pre hráča s odmenou)
- Cutscény (upraviť video + dorobiť nové, pridať titulky)

3. TERMÍN ODOVZDANIA (5.6.)

To do:

- Pets s bonusovými abilitkami + animácie (walk, attack, idle, picking up things,..)
- Grafika (logo hry a štúdia, ikony, dokončiť UI)
- PDF Závěrečné zhodnotenie spolupráce

ČLENOVIA TÍMU:

Elena Bujdošová, Michal Kubirita, Filip Sršeň, Silvia Rákociová, Matej Zelenák