

ADD

(Art Dizajn Dokument)

Roach Dragon

(Drakošváb)

Mená a alternatívy: Roach Dragon, Švábodrak, Červošváb, Wyrmbug, Exodrake

Herný svet: Broken spine of Xylia

Krátky opis: Jedná sa o kombináciu draka a švába v post apokaliptickom fantasy svete. Spája odolnosť švába a majestátnosť draka.



+



Drak

Drak je majestátne a mocné stvorenie s obrovskými netopierími krídlami, ostrými šupinami a mohutným chvostom. Má špicatú hlavu s rohovami, prenikavými očami a zuby ostré ako britva. Draci sú známi svojou inteligenciou, magickými schopnosťami a schopnosťou dýchať deštruktívny elementálny útok, ako je oheň, ľad alebo blesky. Tieto bytosti žijú stovky rokov, hromadia bohatstvo a sú často obklopené auroj tajomstva a úcty.

Šváb

Šváb je malý až stredne veľký hmyz s plochým, oválnym telom a dlhými anténami. Jeho telo je pokryté tvrdým chitinóznym exoskeletom, ktorý mu poskytuje ochranu. Šváby sú známe svojou mimoriadnou odolnosťou, schopnosťou prežiť v extrémnych podmienkach a rýchlym pohybom. Sú schopné liezť po rôznych povrchoch a môžu prežiť dlhé obdobia bez potravy. Ich prítomnosť je často spojená s rýchlou reprodukciou a adaptáciou na nové prostredia.

Projekt "Roach Dragon" je unikátny koncept, ktorý kombinuje fyziológiu a vlastnosti draka a švába do jedného fantastického tvora. Tento dokument popisuje vizuálny a funkčný dizajn tohto hybridného stvorenia, jeho schopnosti a miesto vo svete, kde existuje.

Koncept:

Šváby sú známe svojou odolnosťou a schopnosťou prežiť v extrémnych podmienkach, zatiaľ čo draci sú symbolmi sily, majestátnosti a mystiky. Cieľom je vytvoriť tvora, ktorý spája tieto vlastnosti a ponúka nový a vzrušujúci prvok v rámci fantasy sveta.

Vizuálny dizajn:

A. Celkový vzhľad

Roach Dragon je veľké stvorenie, kombinujúce štruktúru tela švába s majestátnym vzhľadom draka. Jeho telo je pokryté tvrdým, chitinóznym exoskeletom, ktorý poskytuje ochranu a umožňuje prežiť v nepriaznivých podmienkach.

B. Hlava a krídla

Hlava má charakteristické dracie črty, vrátane ostrých zubov, avšak s anténami švába, ktoré mu poskytujú vynikajúci čuch a hmat. Krídla sú pomerne veľké, podobné tým u švábov, a nepoužiteľné na lietanie.

C. Chvost a nohy

Chvost je dlhý a šlachovitý, silný a mäsitý, je ho môže použiť ako zbraň. Nohy sú silné, umožňujú rýchly pohyb po zemi a lezenie po stenách, vďaka svojim pazúrom a lepkavým končatinám.

Funkčnosť a schopnosti

Roach Dragon má kombináciu schopností oboch svojich predkov. Z draka zdedil schopnosť dýchať oheň, ktorý je však modifikovaný a má chemickú povahu, podobne ako obranné mechanizmy švábov. Má vysokú odolnosť voči jedom a môže regenerovať poškodené časti tela.

Svet a prostredie

Roach Dragon obýva temné a vlhké oblasti, ako sú staré ruiny, jaskyne a bažiny. V týchto prostrediach sa dokáže efektívne skrývať a loviť. Jeho prítomnosť v týchto oblastiach je často signálom pre miestnych obyvateľov, že ide o nebezpečnú oblasť.

Postup práce:

Dizajn

Základný model draka

Modelovanie detailov

Pri modelovaní Roach Dragona je dôležité zamerať sa na detaily exoskeletu a drakových čŕt.

UV mapping

Texturing

Textúry by mali kombinovať lesklý povrch švábieho tela s matnými šupinami draka.