


Šimon Kolesár, Ján Mareš, Šimon Čarný, Vanessa Cisková

SUO SLAM



EMAG

20-2000

123456789

DESCRIPTION

Sumo Slam je bojová hra, v ktorej hráč prevezme ovládanie nad mocným sumo bojovníkom v ringu. Aréna hry, inšpirovaná tradičnými sumo pódiami, vytvára pestré prostredie, kde hráči môžu využívať klasické bojové mechaniky a stratégie. Dynamická aréna je plná taktických možností, s rôznymi prvkami, ako sú zdvíhacie plošiny a okná cez ktoré hráč dokáže prejsť, čo dodáva každému súboju unikátny charakter.



Táto hra ponúka autentický zážitok, kde hráči môžu využiť silu a obratnosť sumo bojovníka v snahe vyhrať. Klasické mechaniky boja vyžadujú rýchle rozhodovanie a precíznosť, umožňujú hráčom vykonávať zdvihy, hody a údery. Celková atmosféra hry zdôrazňuje silu a eleganciu tradičného sumo boja, pričom hráči sú pohltení autentickým prostredím od kostýmov, cez arénu, až po pohyby postáv.

Sumo Slam nie je len bojovou hrou; je to cesta do vzrušujúceho sveta tradičného japonského bojového umenia.

ELEVATOR PITCH

V Sumo Slam hráte za sumo bojovníka v aréne inšpirovanej tradičnými sumo pódiami. S rýchlym rozhodovaním a taktickými prvkami v prostredí plnom dynamiky môžete využiť silu a obratnosť svojho bojovníka a snažiť sa zvíťaziť.

CONCEPT

Bojová / akčná 2d hra s tematikou zameranou na tradičné japonské sumo bojovníctvo, ktorá sa bude odohrávať v aréne vo vzduchu. Hráči budú mať okrem klasických možností boja k dispozícii aj pridanú mechaniku prechodu cez dvere, čo spraví každý boj unikátnejším a menej predvídateľným.

INSPIRATION

Tradičné sumo boje

Brawlhalla | Blue Mammoth Games

Mortal Kombat | NetherRealm Studios, Midway Games

Street Fighter | Capcom

Circle of Sumo | Yonder, Strelka Games, Belka S.R.L.

ClayFighter | Interplay Entertainment, Visual Concepts

Virtua Fighter | Sega, Samsung Electronics



TARGET AUDIENCE

Cieľovou skupinou môžu byť fanúšikovia bojových hier a tradičnej japonskej kultúry, ľudia ktorí majú radi súťaže, hráči, ktorí vyhľadávajú inovatívne herné koncepty a okoloidúci na interaktívnom premietaní Bielej noci.

PEGI CLASSIFICATION



Hra by sa dala zaradiť do PEGI 7, keďže hlavnou tematikou je boj, avšak neobsahuje detailné formy násilia.

Hra obsahuje scény a zvuky ktoré môžu vyvolávať strach.

GAMEPLAY

Po spustení hry začínajú hráči oproti sebe v aréne. K dispozícii majú nasledovné mechaniky a bojové techniky:

Movement – left ←, right →

Jump – up ↑

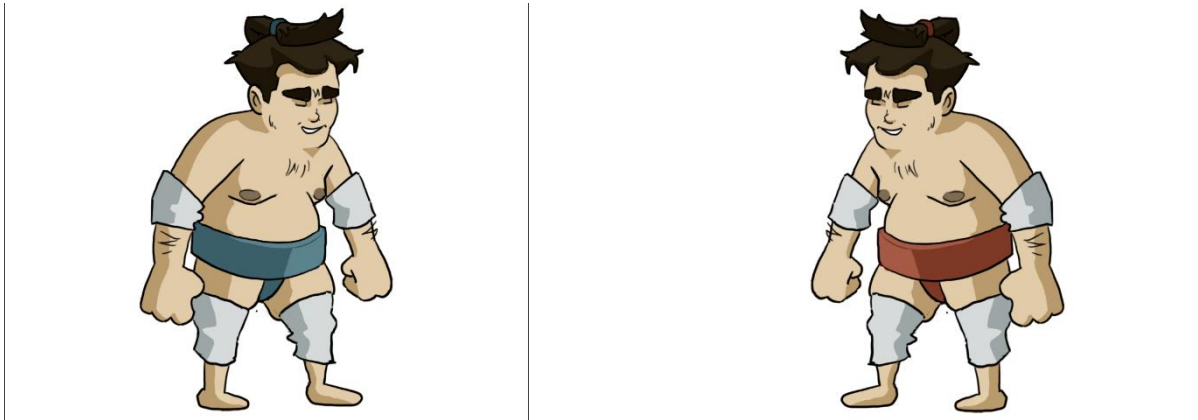
Belly push – odhodenie súpera potlačením brucha

Grab and throw – chytenie a odhodenie súpera rukami

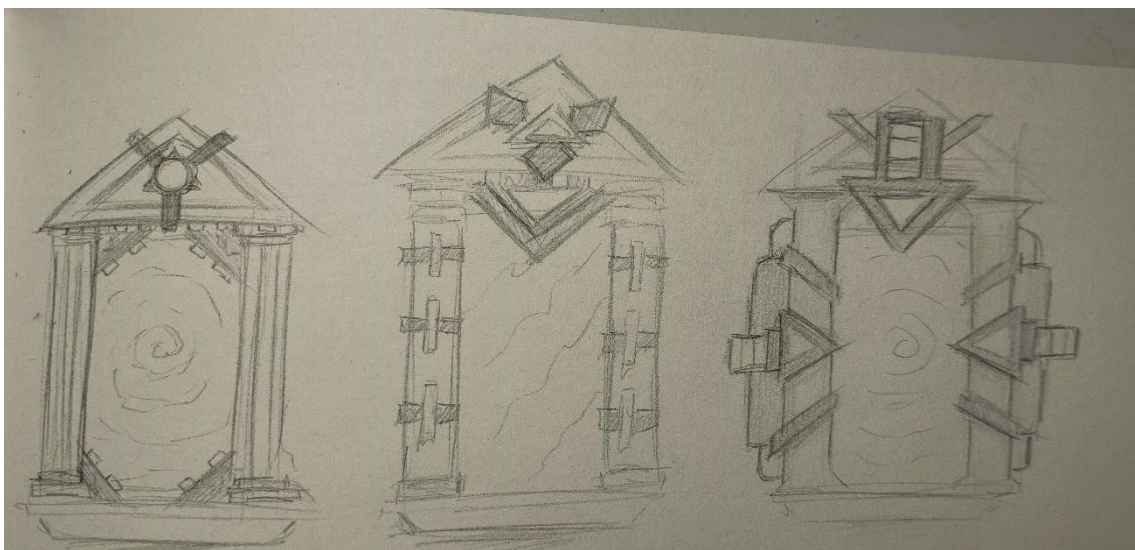
V hre sa taktiež nachádzajú okná, portály. Ak do nich hráč vojde, vyjde von iným.

Vyhráva hráč ktorý sa udrží na platformách.

CHARACTERS



PORTALS



ARENA



PREMIETANIE NA BUDOVU

