

The background is a screenshot from the game Horizon Zero Dawn. It shows a vast, mountainous landscape at sunset. The sun is a bright orange orb on the horizon, casting a warm glow over the scene. The sky is filled with dark, dramatic clouds. In the foreground, there are dark, jagged rock formations and some evergreen trees. On the left side, a large tree is partially visible, with a small figure of a person standing on a ledge nearby. The overall atmosphere is one of a wild, ancient world.

HORIZON

ZERO DAWN

ANALÝZA HERNÝCH MECHANÍK

Šimon Čarný

1. Súboj 2. Explorácia 3. „Imersia“ 4. Príbeh

(vnorenie sa, slovo imersia neexistuje)

KILLERS

- Robustný súbojový systém (na diaľku aj blízko)
- Množstvo nepriateľov
- Slabé miesta (oko, brucho) – vytvára stratégie
- Stealth Súboj – Príprava
- Robotí Dinosaury!



EXPLORERS

- Veľký otvorený svet
- Zaujímavé a unikátne lokácie
- Nepovinný obsah s vlastnými questami
- Skúmanie starovekých bunkrov



ACHIEVERS

- Veľké množstvo questov
- Integrácia questov na mape/menu
- Špeciálne lokácie s výzvami (cauldron, outposts)
- Zbieranie starovekých artefaktov (hrnčekov)

SKILLS INVENTORY CRAFTING MAP QUESTS NOTEBOOK

PROWLER BRAVE FORAGER TRAVELER

EXPERT CARVER

Cost 2

Increased chance to loot Skins, Bones, Lenses and Hearts.

Requires Shard Salvager

11

Current level 50 / 18000 / 50000

Back Learn skill

SOCIALIZERS

- Primárne singleplayer (žiadna interakcia s inými hráčmi)
- Naratívne prvky
- Interakcie s postavami
- Dialógové možnosti



MDA FRAMEWORK

Mechaniky

Súbojový systém – Robustný, veľa zbraní, stealth, rollovanie

Otvorený svet – Plno miest, ktoré budú hráča zaujímať, skryté lokácie, rozloženie mapy



MDA FRAMEWORK

Dynamiky

Bojová stratégia – kombinácia zbraní, stealthu, súboja na diaľku a blízko, špecifické pristupovanie k nepriateľov

Prieskum prostredia – Hráč skúma svet podľa seba, vytvára jedinečný zážitok, je avšak mierne riadený samotným dizajnom sveta



MDA FRAMEWORK

Estetiky

Estetický zážitok – krásny a detailný svet plný zaujímavých tvorov

Zvedavosť – Príbeh plný tajomstiev, futuristické prvky (“post-post apokalypsa”)

Fantázia – Kmeňová kultúra, politika, hranie za hrdinku, ktorá ničí robotov



TYPES OF FUN

Hard Fun

- Strety s robotickými nepriateľmi
- Súbojový systém vyžadujúci zručnosti a rýchle zmýšľanie, presné zamieriavanie so zbraňou a taktizovanie

TYPES OF FUN

Easy Fun

- Pútavý príbeh
- Skúmanie otvoreného sveta, krásne grafické spracovanie

TYPES OF FUN

Serious Fun

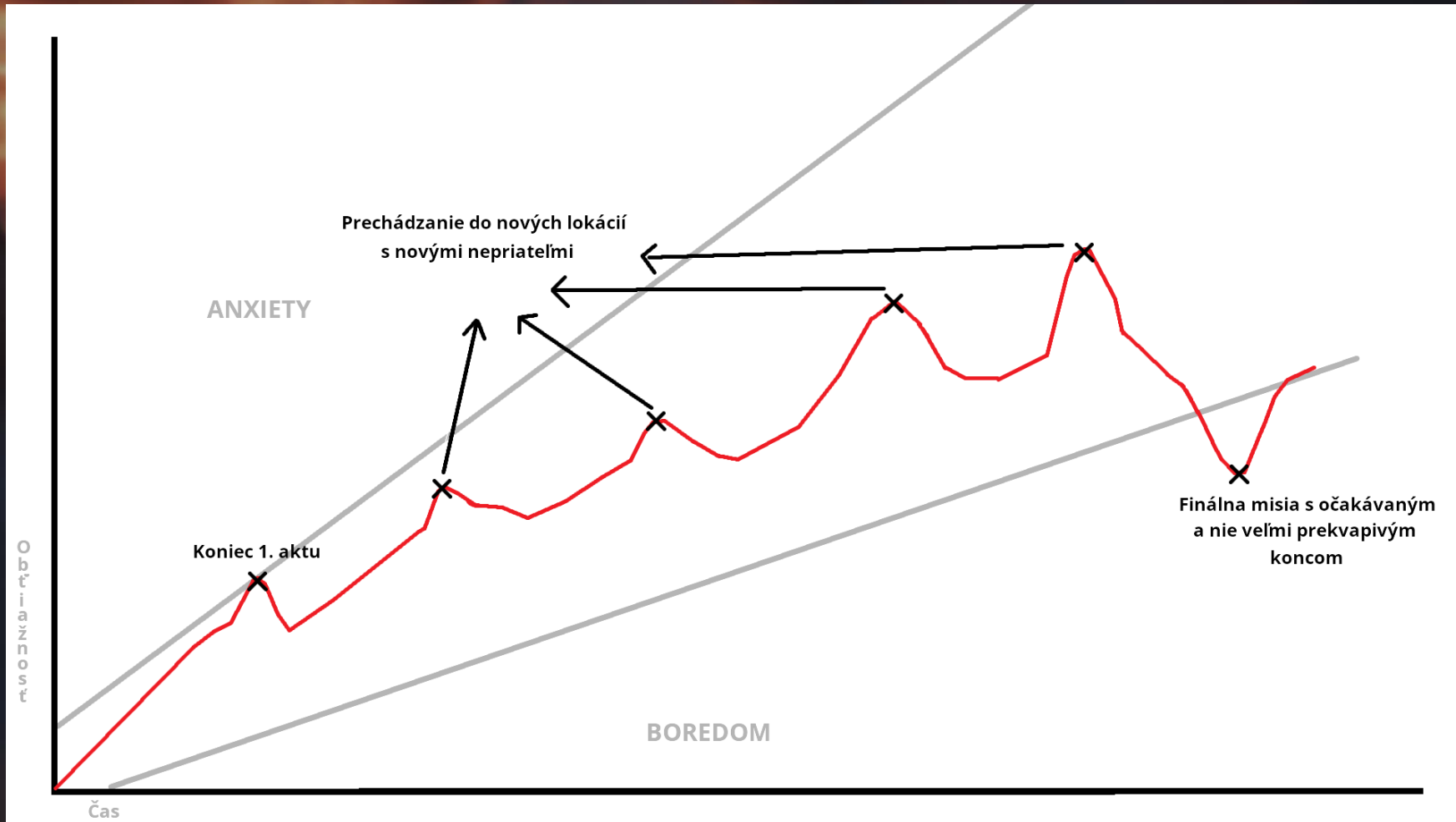
- Tématica prežitia v post-apokalyptickom svete a tajomstiev v ňom
- Využívanie stealth prvkov, využitie prostredia pri stretoch s nepriateľmi

TYPES OF FUN

People Fun

- Vytváranie si vzťahov s rôznymi postavami
- Sledovanie vývinu vzťahov počas hry, interakcia hráča s nimi pomocou dialógov

Game Flow



A woman with dark hair styled in braids, wearing a fur-lined outfit with blue accents, is making a heart shape with her hands. The sun is shining through the heart, creating a bright glow. The background is a warm, orange and red sunset sky.

ĎAKUJEM ZAPOZORNOSTĚ