

# THE LEGEND OF ZELDA: A LINK TO THE PAST (1991)

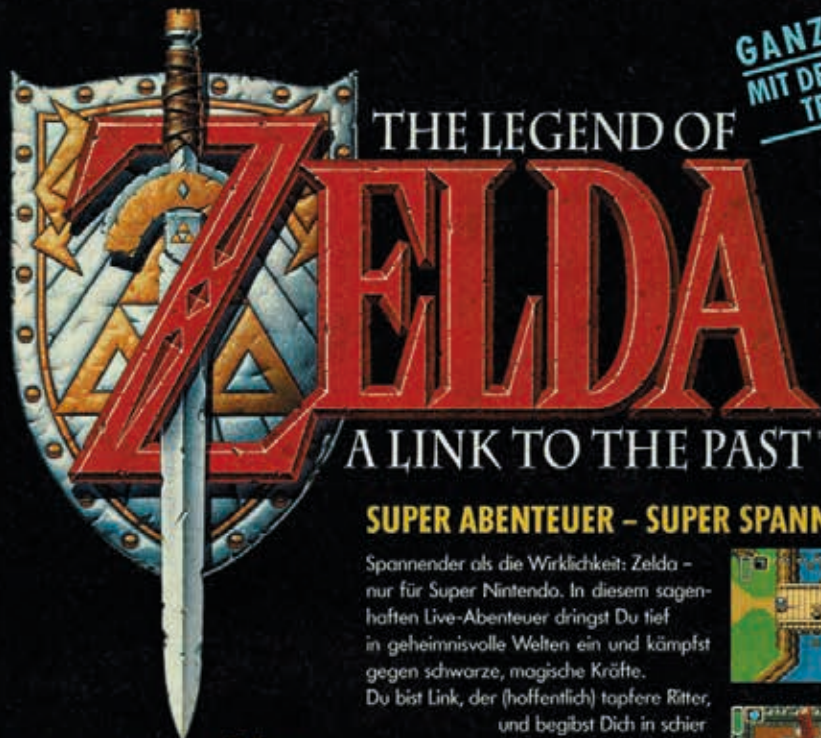


## Obecně

The Legend of Zelda: A Link to the Past, hra vydaná roku 1991 v Japonsku a následně 1992 v Americe a Evropě, je akční adventura určená pro jednoho hráče. Třetí díl světoznámé série vydala firma Nintendo pro své konzole Super Nintendo Entertainment System.

Vypracoval: Vojtěch Novotný  
Pedagogické vedení: Mgr. Silvester Buček

**GANZ NEU:  
MIT DEUTSCHEN  
TEXTEN.**



THE LEGEND OF

**ZELDA**

A LINK TO THE PAST™

**SUPER ABENTEUER – SUPER SPANNUNG!**

Spannender als die Wirklichkeit: Zelda – nur für Super Nintendo. In diesem sagenhaften Live-Abenteuer dringst Du tief in geheimnisvolle Welten ein und kämpfst gegen schwarze, magische Kräfte.

Du bist Link, der (hoffentlich) tapfere Ritter, und begibst Dich in schier endlose Geheimverliese. Dabei begegnest Du Gestalten, an die wir kaum zu denken wagen.

Doch dank der sensationellen Super Nintendo 3D-Grafik wird selbst der Trip in den finstersten Kerker zum Vergnügen. Und mit Deinen übernatürlichen Kräften und magischen Waffen wirst Du dieses Fantasie-

Abenteuer bestimmt bestehen. Vorausgesetzt, Du bist mutig genug, Dich dem Unbegreiflichen zu stellen.



Die Super Nintendo **16** Bit Power.

**SUPER NINTENDO**  
ENTERTAINMENT SYSTEM

**BRANDNEU  
AB  
OKT./NOV.**



Nintendo

**I WANT IT ALL!**

Oficiální reklama v časopise Power Play, Německo 1992

# GAMEPLAY

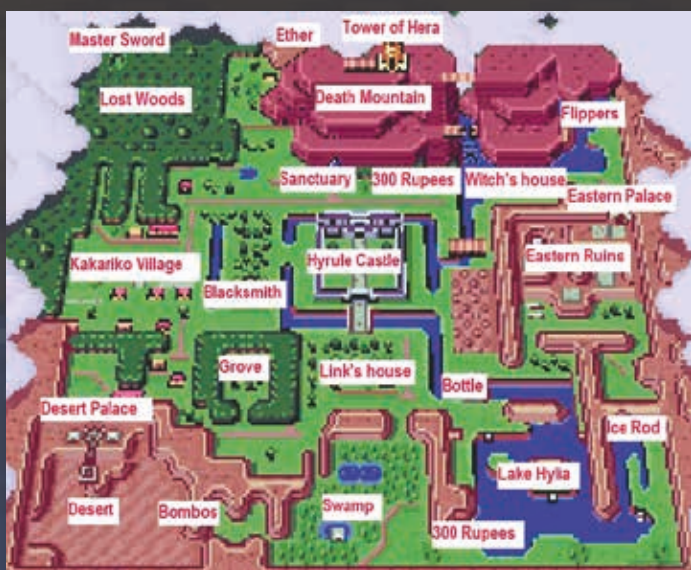
## Základní technické specifikace

Oproti předchozím dvěma dílům vývojáři značně posunuli hratelnost. Sice pohledem (topdown) se vrací ke kořenům jako tomu bylo v prvním díle, ale zároveň vylepšují například inventář, nebo pohyb - hlavní postava Link je schopen se pohybovat i diagonálně a jeho útoky jsou mnohem plynulejší. Samotná hra nabízí v průměru 17 hodin zábavy a pro 100% průchod hrou je potřeba zhruba 23 hodin.

## Open world

Jedna z věcí, která dělá tuto hru výjimečnou, je její otevřený, rozsáhlý a rozmanitý svět, který umožňuje hráči prozkoumat (nejen) svět Hyrule podle svého vlastního tempa. Nachází se zde totiž dva paralelní světy (pro sérii Zelda to není nic neobvyklého) mezi kterými může Link cestovat. Hra obsahuje řadu různých prostředí, včetně lesů, hor a jeskyní, každé s vlastními nepřáteli a hádankami k vyřešení. Hra také obsahuje rozmanitou sadu postav, každá s vlastní osobností a příběhem k odhalení.





The Light World mapa



The Dark World mapa

## Mapa

Mapa je jednou z klíčových součástí hry. Je krásně vytvořená s mnoha detaily a tajemstvími, která čekají na objevení, a to hned ve dvou rovinách. To, že lze cestovat mezi světy v průběhu hry, značně přidává na zábavě a napětí. Je to skvělý příklad toho, jak dobrá mapa může vylepšit herní zážitek a pomoci hráči prožít skutečně epickou cestu.

## Combat systém

Dalším důležitým aspektem je bojový systém. Hra obsahuje řadu různých zbraní a předmětů, které hráč může použít k pokoření nepřátel a řešení hádanek, jako například meče, štíty, hvězdice a bomby. Hra také obsahuje magii, která také napomáhá hráči překonávat nepřátele a řešit puzzly.

Jak již bylo zmíněno, od první hry série se na pohled moc nemění, nicméně není tomu úplně tak. Krom plnulejšího pohybu a útoků (například seknutí meče není jen bodnutí dopředu, ale už konzistentní sek s vlastním rádiusem) je k dispozici širší škála zbraní a předmětů (více jak 30 předmětů). Ty hra šikovně využívá (například bombou je potřeba udělat díru do zdi) a často vyžaduje i jejich vylepšování jako například vylepšení šípů vílou z fontány která z nich udělá šípy stříbrné.





### Příběh

Příběh hry se točí kolem hlavního hrdiny, Linka, který se musí vydat na cestu, aby zachránil svět Hyrule před zlem. V průběhu hry se Link musí vypořádat s řadou nepřátel a vyřešit řadu hádanek, aby se dostal k hlavnímu záporákovi Ganonovi a k posvátnému předmětu, „Triforce“.

V průběhu hry hlavní postava po dokončení dungeonů osvobozuje jednotlivé kněžky zakleté do krystalů (časem se ukáže že Zelda je jednou ze 7 postav). Link se vydává na Hrad Hyrule, kde po vynaložení značného úsilí osvobozuje princeznu Zeldu a následně je přemístěn do temného světa. Každá lokace napříč hrou obsahuje své charaktery se svými příběhy. Jak bylo zmíněno, hra má otevřený svět a není zde jasně daná dějová linka, spíše se skládá z menších dobrodružství. Po dokončení větší části úkolů se Link vydává do Ganonovy věže kde poráží čaroděje Agahnima. V rámci jeho cutscény se objevuje temný netopýr, který následně odlétá. Závěrečného bosse je možné vyzvat v pyramidě moci (temný svět) a příběh po tomto obtížném souboji končí. Link následně získá Triforce a pomocí něj vymaže temný svět.



Porážka čaroděje Agahnima



Závěrečný bossfight s Ganonem

"Please help me... I am a prisoner in the dungeon of the castle. My name is Zelda. The wizard, Agahnim, has done something to the other missing girls. Now only I remain... Agahnim has seized control of the castle and is now trying to open the seven wise men's seal. I am in the dungeon of the castle. Please help me..."

- citace princezny Zeldy v telepatické komunikaci s hlavní postavou

## DISTRIBUCE

Celkově měla hra velký úspěch. Obecně patří k jednomu z nejprodávanějších titulů konzole Super Nintendo Entertainment Systému vůbec, celkově bylo prodáno 4.61 milionů kopií. V Japonsku se stala nejlépe prodávanou hrou za rok 1991 roku 1992 a v Americe byla třetí nejprodávanější hrou roku 1992, hned po Sonicovi a Street Fighterovi. Na příčkách samotné konzole se také celkově udržela překvapivě vysoko - 5 let po sobě byla na prvním místě. Krom nespočtu prodaných kopií byla The Legend of Zelda: A Link to the Past také oceněna množstvím cen.



Shigeru Miyamoto, tvůrce série Legend of Zelda



# アクション・アドベンチャー

## SUPER FAMICOM<sup>®</sup> ゼルダの伝説<sup>®</sup>

神々のトライフォース

SHVC-ZL 税込価格 8,000円  
(税抜価格 7,767円)



バックリールバックアップ機能付

新要素徹

制作裏話

「ペルソナ

**SUPER MARIO WORLD**  
スーパーマリオワールド  
究極のテクニカルファンタジーゲーム

スーパーマリオは、コッシーと共に地獄ランドで大活躍。あっという間にニューネトラクター、難攻不抜のピコピコシステム、マップ上にも仕掛けがいっぱいあります。スーパーファミコンで遊ぶのがおもしろいください。

スーパーマリオワールド 税込価格 8,000円  
(税抜価格 7,767円)  
バックリールバックアップ機能付

**Pilotwings**  
パイロットウイングス  
スカイスポーツシミュレーション

「空を飛んでみたい」という自分の夢を、最後の境界で実現してみました。同時・拡大・縮小のハード機能を充分に活用したユニークなソフトです。

パイロットウイングス 税込価格 8,000円  
(税抜価格 7,767円)

**F-ZERO** エプゼロ  
F1を超えた惑星規模のグランプリレース

地上300フィートに浮かぶサーキット。その裏に3フィートと縮小させる「F-ZERO」に入りが無意味し、興奮を覚えているのはこのことである。

F-ZERO (エプゼロ) 税込価格 7,000円  
(税抜価格 6,767円)  
SHVC-FZ バックリールバックアップ機能付

**SimCity**  
シムシティ  
都市育成シミュレーション

あなたは無人の土地に街をつくり、自らを市長と成り、産業・交通・治安・公害・災害など、多くの問題に自ら向き合って街を発展させていく必要があります。

シムシティ 税込価格 8,000円  
(税抜価格 7,767円)  
SHVC-SC バックリールバックアップ機能付

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

任天堂子会社サービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(0862)55-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福知山高松町60番地 TEL.(075)541-5113

©1992 Nintendo

東京支店 TEL.(03)3254-1781 大阪支店 TEL.(06)376-9950 名古屋支店 TEL.(052)571-2509 岡山支店 TEL.(0862)52-1621 札幌支店 TEL.(011)621-0513

Oficiální reklama v časopise Famitsu  
Japonsko 1992

### Zdroje

- [https://zelda-archive.fandom.com/wiki/The\\_Legend\\_of\\_Zelda:\\_A\\_Link\\_to\\_the\\_Past](https://zelda-archive.fandom.com/wiki/The_Legend_of_Zelda:_A_Link_to_the_Past)
- <https://videochums.com/article/the-legend-of-zelda-a-link-to-the-past-a-step-by-step-guide>
- <https://www.mobygames.com/game/legend-of-zelda-a-link-to-the-past>
- [https://en.wikipedia.org/wiki/The\\_Legend\\_of\\_Zelda:\\_A\\_Link\\_to\\_the\\_Past](https://en.wikipedia.org/wiki/The_Legend_of_Zelda:_A_Link_to_the_Past)