

# CHARAKTER DESIGN

## Využitie artificial intelligence v dizajné charakterov

Pedagogické vedenie:  
Hlavatý Marek, Mgr.

Vypracovala: Popysheva Sofia

# Náčrty

---



# Generácia

---



Po výbere najvhodnejšej možnosti z primérov, som vygenerovala viac ako 100 rôznych postáv, a rozhodla som sa zobrať charactera ktorý je najbližšie k morskému tvorovi.

# Montáž výsledného obrázku

---

