

# Art Design Dokument

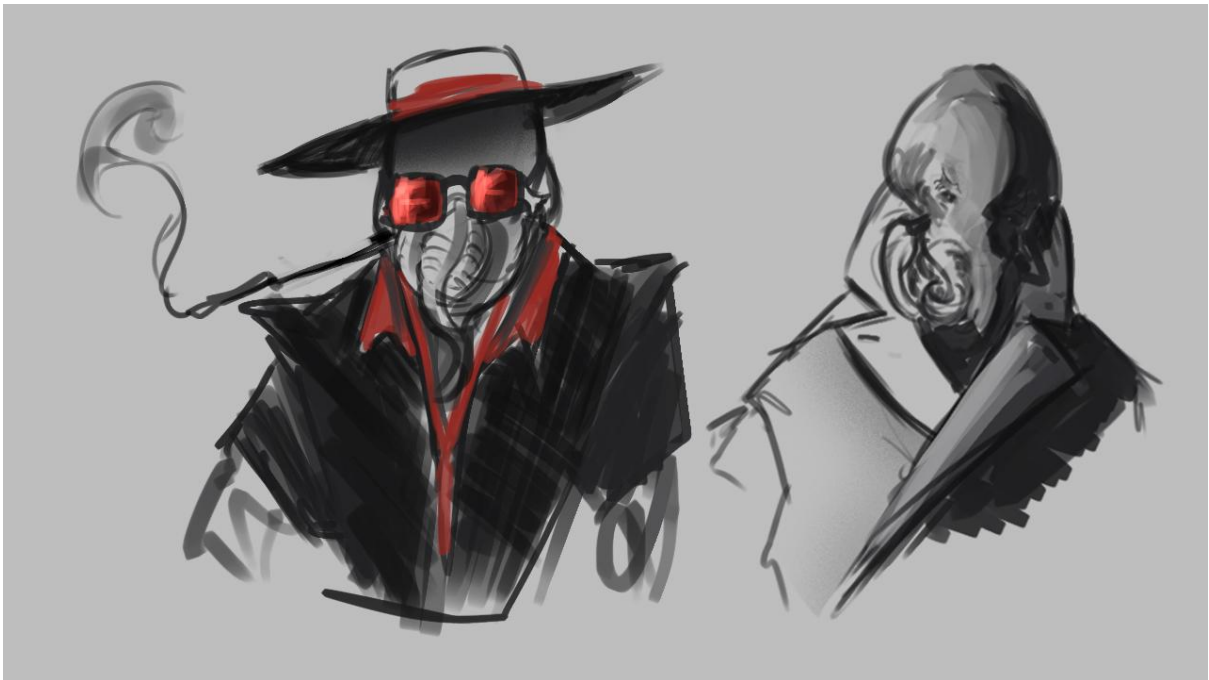
## Hlavná postava

## Moodboard



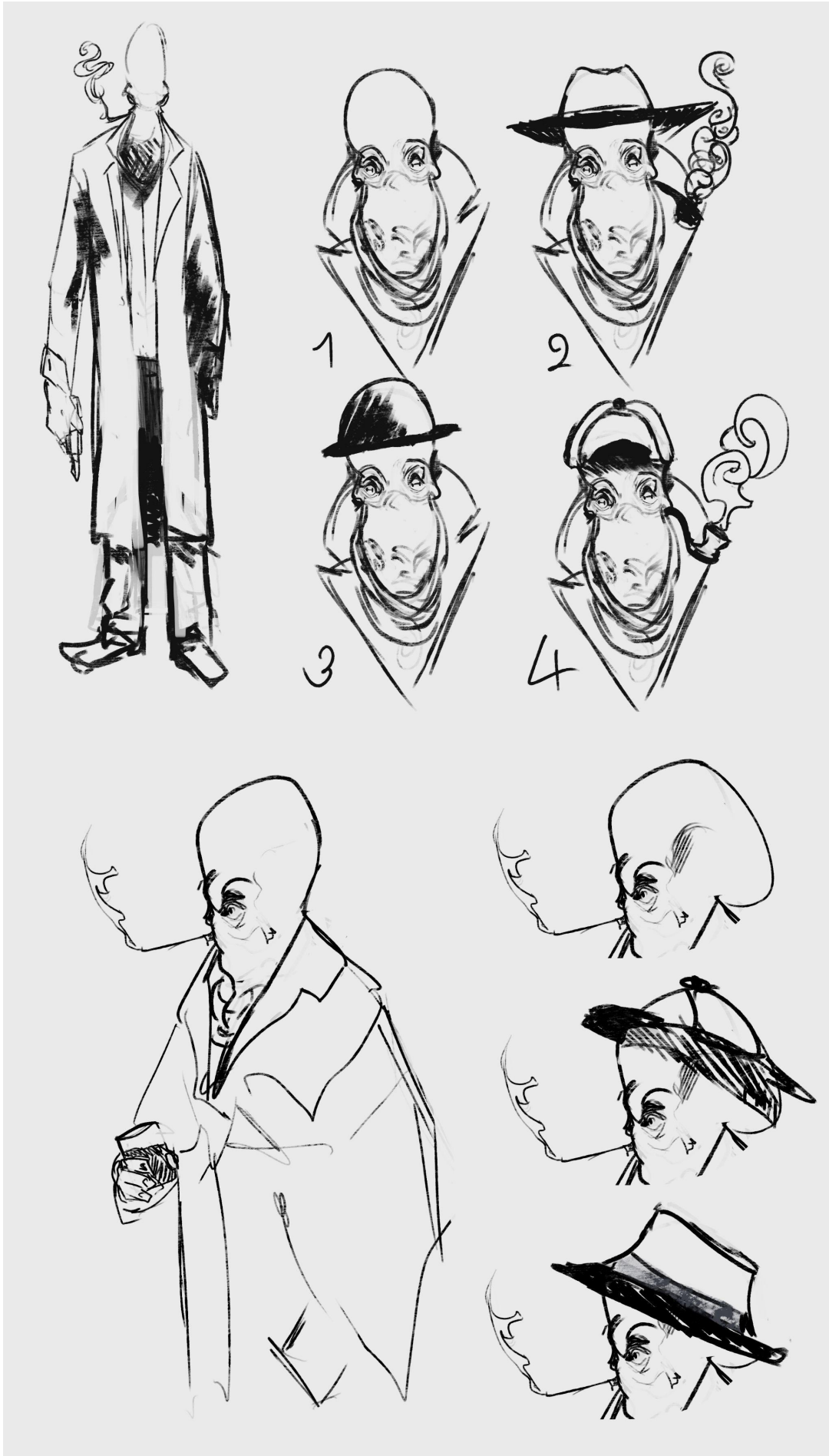
**Concept Art**  
First pass



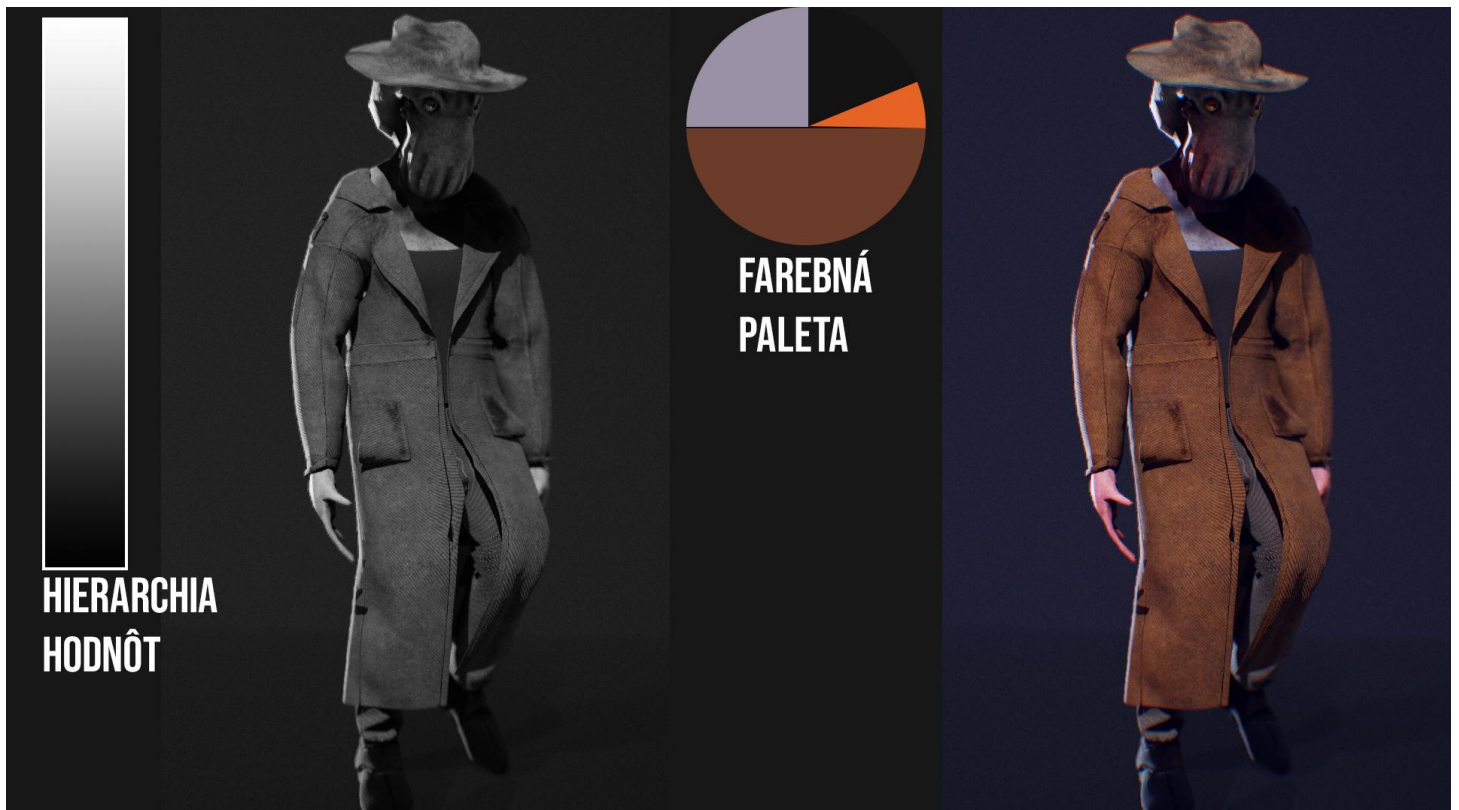




# Final Concept Arts



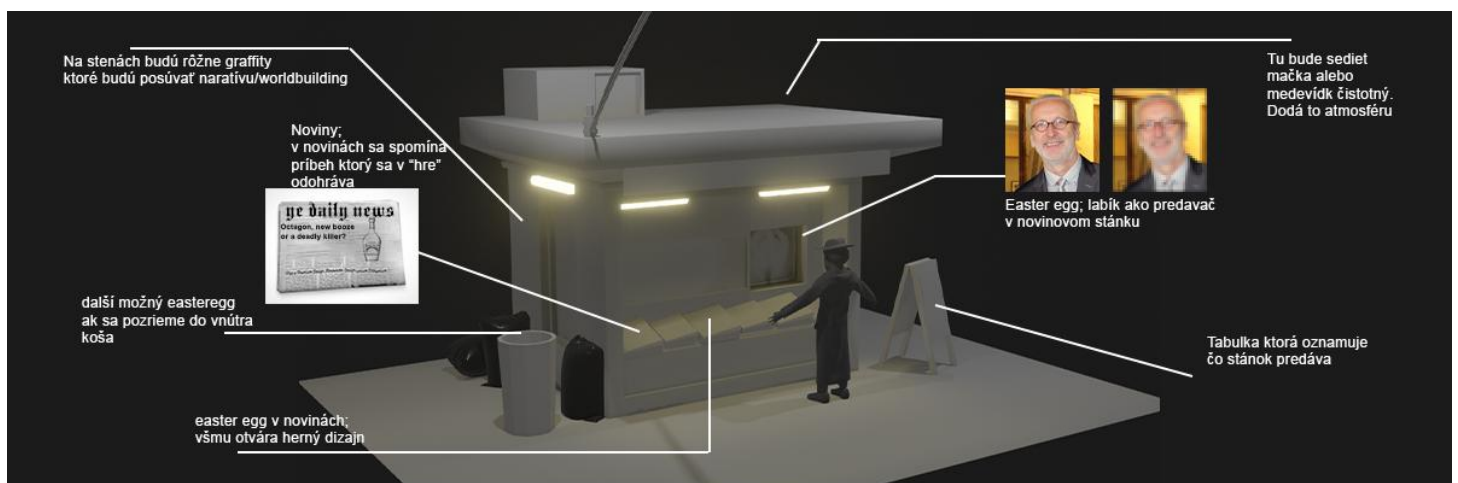
# Final Character



Finálna verzia postavy, pri ktorej je vyobrazená hierarchie hodnôt tak aby postavu bolo z izometrického pohľadu dobre vidno. A jej farebná paleta, ktorá bola použitá.

# Herné Prostredia

Prvá fáza konceptu na prostredie 01



V tejto dioráme vidíme hlavnú postavu ako prezerá a kupuje noviny. Osobne nad touto diorámou rozmášlam ako callback k MiB, kde agent K kupuje noviny v novinovom stánku a vysvetľuje že noviny častokrát mávajú tie najlepšie tipy, body, správy. čo uľahčuje prácu pri hľadaní a detektívnej práci



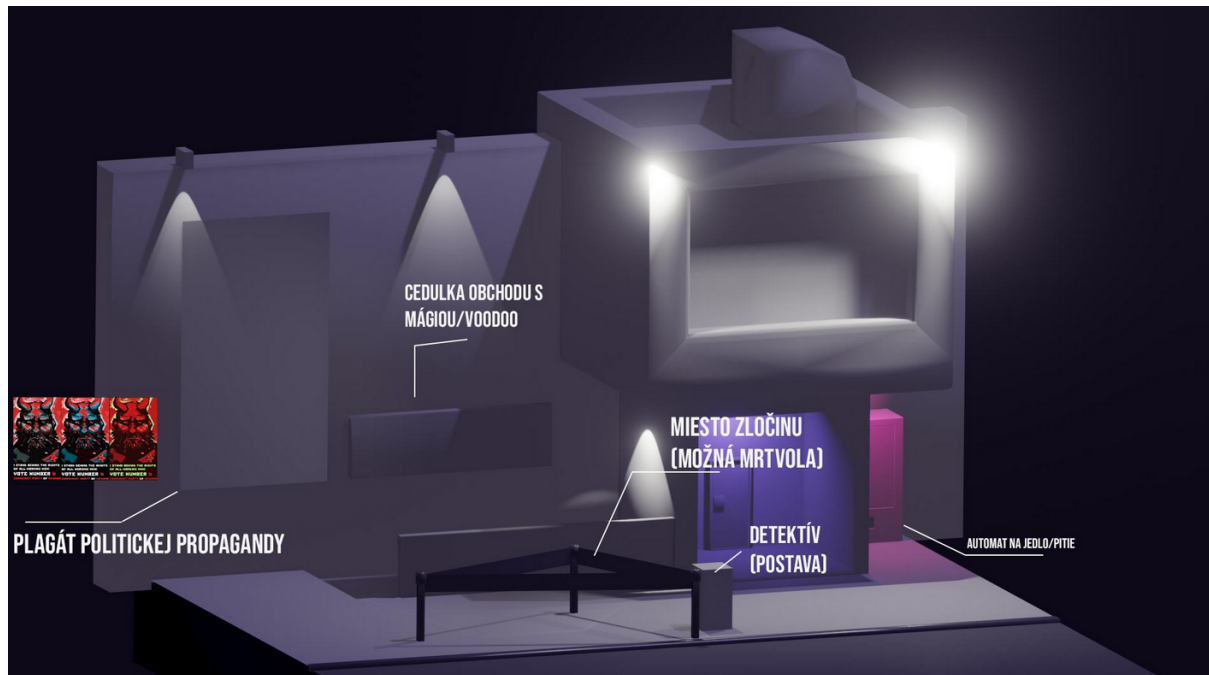


Block out + Textúry



Finálna verzia

## Blockout a prvá fáza konceptu na prostredie 02



## Finálna verzia prostredia 02



# Portréty postáv pre GDD

Postavy sú vysvetlené v GDD dokumente.













