

Explikácia **Daniel Kazankov**

V rámci svojich voľných prác odovzďavam (práce sú hierarchizované podľa dôležitost):

1. Môj magisterský film Legacy, s ktorým som reprezentoval školu na viacerých zahraničných festivaloch. Film vyhral cenu na River Film Festivale v Padove a cenu za najlepší zvuk na Festivale Áčko.
2. Prototyp hry Lost in Self, ktorá bola vytvorená počas Summer Game Deve 2020. Moja úloha v tíme bol team leader, grafik a game designer. Hra vyhrala Jury Award a Audience Award.
3. Crowdfunding spot Spaceship Bratislava. Celý spot som vyprodukoval v rámci štipendia od Nadácie mesta Bratislava. Spot je zameraný na históriu mesta Bratislava a rozpráva o vývoji plánovanej hry Spaceship Bratislava. Tá bude hráčom umožňovať virtuálne meniť existujúce. alebo zaniknuté budovy Bratislavy. Celý spot som vyhotovil sám (video, voiceover, 3D modely) a konzultoval ho s kolektívom priestoru Progressbar. Jediná časť spotu, ktorá nie je vytvorená mnou je fotogrametrický scan mesta (ten som v Blendry retopologizoval), modely rastlín na druidskej stavbe a modely hrobov (tie som použil pri camera trackingu na Račianskom mýte).
4. Modely Mosta SNP a zničenej Veľkej Synagógy vo formáte fbx. Modely som vymodeloval v programe Blender.
5. Ilustrácie, ktoré som zhotovil vo svojom voľnom čase.