

## Explicácia k prácam v portfóliu Radoslava Kráľová

**Portrait Evelin Collins**, 2020, autorské zadanie, Procreate  
Portrét mojej spolužiačky.

**Autoportrait**, 2020, autorské zadanie, Procreate

**Bunny Girl**, 2020, autorské zadanie, Paint Tool Sai 2  
Návrh postavy, ktorú som následne nakreslila vo viacerých polohách.

**Dragon (Adirry)**, 2020, autorské zadanie, Paint Tool Sai 2  
Návrh postavy.

**Dragon (Mammon)**, 2018, autorské zadanie, Paint Tool Sai  
Návrh postavy.

**Awoken**, 2019, autorské zadanie, Paint Tool Sai  
Ilustrácia pre scénu inšpirovanú snom.

**Catbird**, 2020, autorské zadanie, Paint Tool Sai 2  
Monster design – kombinácia pantera a páva.

**Alien cats**, 2018, autorské zadanie, Paint Tool Sai  
Ilustrácia scény.

**Monster**, 2020, autorské zadanie, Paint Tool Sai  
Monster design – dizajn príšery boli inšpirovaný majskými maskami a legendami.

**Evolet**, 2020, autorské zadanie, Procreate  
Návrh postavy.

**Bunny**, 2020, autorské zadanie, Procreate  
Redesign postavy z obrázku číslo 3.

**Catfish**, 2020, autorské zadanie, Paint Tool Sai 2  
Monster design – kombinácia mačky a sumca.

**Alien**, 2018, autorské zadanie, Paint Tool Sai

**Conehead**, 2020, autorské zadanie, Paint Tool Sai 2  
Monster design – kombinácia mačky, cestných značiek a kužeľov.

**Mittens**, 2019, autorské zadanie, Paint Tool Sai 2

**Big dog**, 2019, autorské zadanie, Paint Tool Sai 2

**Mittens**, 2019, autorské zadanie, Paint Tool Sai 2

**Catfish**, 2020, autorské zadanie, Paint Tool Sai 2  
Detailnejší dizajn tvora (catfish) z predchádzajúceho obrázku.

**Alien**, 2018, autorské zadanie, Paint Tool Sai

**Angry Dog**, 2020, autorské zadanie, Paint Tool Sai 2  
Obrázok vytvorený pre ARTfight event.

**Character art**, 2020, autorské zadanie, Paint Tool Sai 2  
Obrázok vytvorený pre DTIYS (Draw this in your stile) challenge.

**Jay**, 2020, autorské zadanie, Paint Tool Sai 2  
Odrázok vytvorený pre ARTfight event.

**Light 'Em Up**, 2020, autorské zadanie, Paint Tool Sai 2  
Odrázok vytvorený pre ARTfight event.

**Monster transformation**, 2020, autorské zadanie, Paint Tool Sai 2

**Why I was late for school**, 2018, školské zadanie, Paint Tool Sai  
Ilustráciu na tému "Prečo som meškala do školy".

**I see red**, 2020, autorské zadanie, Paint Tool Sai 2  
Odrázok vytvorený pre ARTfight event.

**Character concept**, 2020, autorské zadanie, Paint Tool Sai 2  
Návrh postavy pre "Monster transformation".

**She-ra Fanart**, 2020, autorské zadanie, Paint Tool Sai 2

**Awake**, 2020, autorské zadanie, Paint Tool Sai 2  
Obrázok vytvorený pre ARTfight event.

**7 seas**, 2018, školské zadanie, Paint Tool Sai  
Ilustrácia.

**Dragon**, 2020, autorské zadanie, Paint Tool Sai 2  
Obrázok vytvorený pre ARTfight event.

**Game concept**, 2019, školské zadanie, Paint Tool Sai 2  
Návrh na hru.

**Game logo**, 2019, školské zadanie, Paint Tool Sai 2  
Pokračovanie predchádzajúceho zadania. Návrh loga pre hru.

**Mattepainting**, 2018, školské zadanie, Paint Tool Sai  
Ročníkový projekt – mattepainting izometrickej izby

**Isometric room**, 2018, školské zadanie, Paint Tool Sai  
Ročníkový projekt

**Material study**, 2018, školské zadanie, Paint Tool Sai

**Emotions**, 2018, školské zadanie, Paint Tool Sai  
Na základe vlastnej tváre vytvoriť charakter a vyjadriť rôzne emócie