

## **Explikácia**

### **Lukáš Varmus**

#### **Práce vo všetkých obrazových vstupoch autorské:**

##### **5\_ts1\_poster:**

Výrez z plagátu, ktorý som vo voľnom čase urobil na motívy mobilnej hry Trainstation. Plagát je celý digitálne namaľovaný vo Photoshope a nevychádzal som z 3D modelu.

#### **Práce autorské ale so vstupmi prebratými:**

##### **19\_morning\_men\_expressions:**

Test expresií na postave prebratej z hry Morning man. Autorom postavy je Daniel Mihálik.

#### **Práce vytvorené na objednávku zákazníkom:**

##### **1\_contractor\_cornelius:**

Historická postava Cornelius Vanderbilt do mobilnej hry Trainstation.

##### **2\_contractor\_richard:**

Fiktívna postava Richard do mobilnej hry Trainstation.

##### **3\_contractor\_christopher:**

Fiktívna postava Richard do hry Trainstation, ktorá podľa GD zadania mala vychádzať z herca Michaela Fassbendera.

##### **4\_contractor\_zombill:**

Postava Zombill do hry Trainstation, ktorá vychádza z postavy vlakového vypravčíka. Počas Halloweenu sa mu mení skin na Frankensteinovo monštrum.

##### **6\_ts2\_turntable:**

Turntable scéna v hre Trainstation 2. Jedná sa o Vianočný skin. Nie sú použité žiadne textúry, len vybaková light mapa.

##### **7\_ts1\_ui\_task:**

UI na hru Trainstation. Jedná sa o task okno.

##### **8\_ts2\_ui\_info:**

UI na hru Trainstation 2. Jedná sa o info okno. Autor Santa Clusa je Lukáš Čeman.

**9\_ts1\_ui\_payment:**

UI na payment screen z hry Trainstation.

**10\_ts1\_sovietske\_cudo:**

2D návrh skinovateľného vlaku do hry Trainstation. Dizajn vychádza z nezrealizovaného konceptu sovietského vlaku.

**11\_ts1\_north:**

Reálna 2D lokomotíva North do hry Trainstation.

**12\_ts1\_animation\_mystery\_depot:**

Animácia elektrického mystery depotu z hry Trainstation. Animácia je robená frame by frame vo Photoshope.

**13\_ts1\_animation\_kotlik:**

Animácia dekorácie do hry Trainstation. Animácia je robená frame by frame vo Photoshope. Jedná sa o vydestilovanú paru z existujúceho videa, následná úprava loopu a domalovanie statického assetu.

**14\_afk\_train\_aso1:**

ASO obrázok do Google playu z Hackaton projektu AFK Train. Jedná sa o hru z 2. zadania: Interaktívny priestor. Unity a Photoshop.

**15\_afk\_train\_aso2:**

ASO obrázok do Google playu z Hackaton projektu AFK Train. Jedná sa o hru z 2. zadania: Interaktívny priestor. Unity a Photoshop.

**16\_dax\_prototype:**

Scéna úpravy karavanu z hrateľného prototypu hry Cube Crush v Unity engine.

**17\_candy\_factory\_prototype:**

Návrh vizuálu pre prototyp hry Candy Factory vo Photoshope.

**18\_detska\_kniha:**

Ilustrácia detskej knihy.