

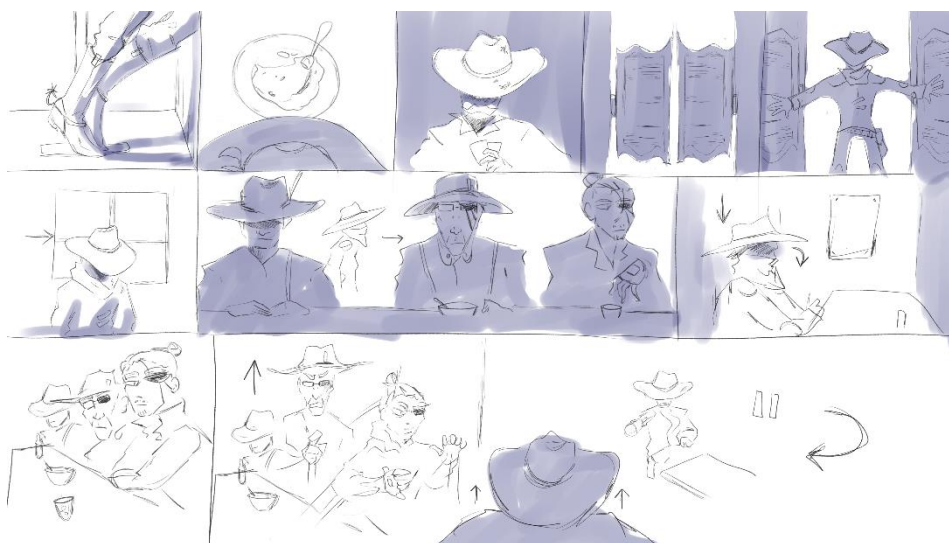
# Wild West

## Animácia v hernom engine – Nikol Poláková

### Explikácia

Použité programy: Unreal Engine 5, Blender

Pri tomto zadaní som sa rozhodla použiť Unreal Engine 5 aby animácia vyzerala čo najrealistickejšie. Všetky asety som namodelovala a netextúrovala sama. Pri okostovaní postáv som používala stránku Mixamo. Animácie postáv som vyrobila v programe Bledner a nakoniec v Unreal Engine som scénu osvetľovala, popridávala kamery a naanimovala ich pohyb.



Storyboard Animácie

