

A BEGINNER CRIMINAL - ANIMÁCIA V HERNOM ENGINE

V animácií „A Beginner Criminalle sledujeme príbeh robota P, ktorý sa rozhodol ukradnúť kávu zo stola reštaurácie, no keďže je v tom začiatočník, ďaleko sa nedostal. P po lúpeži začal utekať, ale po niekoľkých krokoch sa potkol a spadol.

Táto bola moja úplne prvá 3D animácia, doteraz som robila animácie iba v 2D, ale mám rada výzvy, a práve preto som sa rozhodla pre toto zadanie.

Proces postupu:

Mojím prvým krokom bolo namodelovať robota, natextúrovať ho a potom ho naanimovať v programe Blender. Podobne ako pri 3D autoportréte, aj pri tomto zadaní som používala PBR textúry. Modelovaním robota som začala kvôli tomu, že budovy som už mala namodelované. Použité budovy som modelovala do hry Vivat Slovakia a teraz som ich znovu použila. Ako herný engine som používala Unity. Prvým krokom v programe Unity bolo to, že som tam popridávala budovy + dodatočne modelovanú ulicu a robota. Po tom ako som na všetky objekty pridala aj textúry, začala som s animáciou kamery. Po hodinách nastavovania kamery som dostala konečnú animáciu, ktorú som následne vyrenderovala.

