

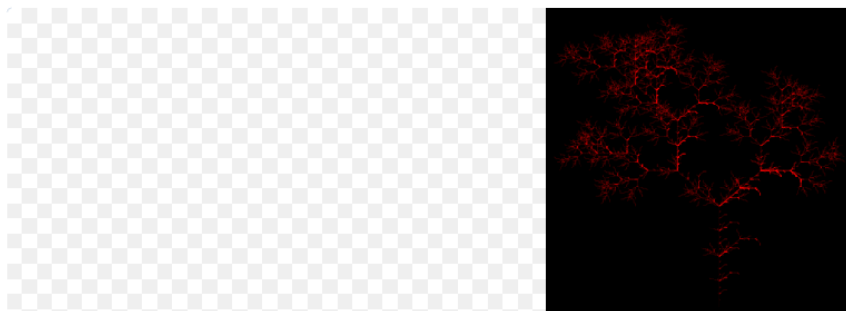
# Rostlina

Vojtěch Novotný

Ze začátku jsem se toho zalekl, ale po chvíli jsem se zorientoval a rostlinu podle zadání naprogramoval. Dá se říct, že jsem strávil více času úpravou vzhledu rostliny, než jejím samotným naprogramováním.

Postup:

## L-system visualization



## L-system generator options

Grammar Options	Curve Options	Colors
<input type="checkbox"/> F A B C <input type="button" value="Skip"/> Draw these symbols. Skip these symbols.	<input type="text" value="400"/> <input type="text" value="400"/> Curve width. Curve height.	<input <input="" type="button" value="🎨"/> Background color.
<input type="text" value="F"/> Starting axiom.	<input type="text" value="6"/> How many iterations to perform?	<input <input="" type="button" value="🎨"/> Curve color.
<input type="text" value="F=BB[+F][-F+F-A+C]"/> Rewrite rule 1.	<input type="text" value="45"/> Angle of rotation.	
<input type="text" value="A=B"/> Rewrite rule 2.	<input <input="" type="button" value="v"/> Starting direction of movement.	
<input type="text" value="B=BB[+A][+B]"/> Rewrite rule 3.	<input type="text" value="1"/> Thickness of a curve.	
<input type="text" value="C=[+F][-F]"/> Rewrite rule 4.	<input type="text" value="10"/> Padding around the image.	
<input type="text" value="Rule 5"/> Rewrite rule 5.		